

L'Université de Caen Normandie recrute pour **son centre d'enseignement multimédia universitaire (CEMU) UN(E) DEVELOPPEUR/DEVELOPPEUSE D'APPLICATION DE REALITE VIRTUELLE**

UNICAEN avec ses 33 000 étudiants et ses 2700 personnels, est un acteur majeur et un moteur de développement de l'enseignement supérieur et de la recherche en Normandie. UNICAEN est membre de Normandie Université.

Lieu de travail

Université de Caen Normandie – Campus 1 – Bâtiment B

Positionnement hiérarchique

Sous l'autorité hiérarchique du Responsable du pôle « Transmédia ».

Missions principales du poste

Le projet SATIN (SAnté, Territoire, Innovation et Numérique), financé par l'Agence Nationale de la Recherche (ANR) dans le cadre de l'Appel à Manifestation d'Intérêt (AMI) « Compétences et Métiers d'Avenir » (CMA) volet Santé numérique, vise à appuyer le développement d'une offre de formation, à l'Université de Caen, adaptée aux enjeux du numérique en santé, à la fois pour les professionnels de santé et médico-sociaux et pour les spécialistes du numérique. Plusieurs composantes et services de l'Université de Caen Normandie sont impliqués dans ce projet parmi lesquels : l'UFR Santé, l'UFR de Droit, AES et administration publique, l'UFR des Sciences, l'IAE, le CEMU, le SUFCA... Le projet est piloté par la vice-présidente de la Commission de la formation et de la vie universitaire (CFVU) en charge de la vie étudiante. Le projet est porté par la DAPAC (Délégation de l'appui au Pilotage et de l'amélioration continue).

Le ou la personne recrutée aura pour missions principales de :

- Participer au développement et à l'implémentation de ressources immersives (réalités mixte, virtuelle, augmentée) en lien avec l'offre de formation du projet SATIN.

Activités et tâches du poste

Analyser les besoins en matière d'environnement immersif ;

Identifier les objets et les scénarios et les adapter ;

Elaborer les cahiers des charges pour la réalisation ;

Rédiger et mettre à niveau les documentations techniques et fonctionnelles ;

Développement :

- Modéliser, concevoir et/ou paramétrer tout ou partie des solutions logicielles VR,
- Développer les algorithmes nécessaires aux interactions,
- Développer et tester les objets et composants,
- Assurer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés ;

Intégration :

- Créer et tester les packages applicatifs et les scripts de déploiement en production,
- S'assurer de la fonctionnalité de l'espace déployé.

Exigences requises

Niveau requis : Licence.

Les compétences attendues

Connaissances

Forte maîtrise d'Unity 3D (rédaction de scripts, utilisation d'API...)

Méthodes de modélisation et de développement ;

Méthodes d'analyse et de conception ;

Méthodes de mise en production ;

Methodologie de tests ;

Langage de programmation (C#) ;

Logique UX design ;

Langue anglaise : B2 (cadre européen commun de référence pour les langues) ;

Compétences opérationnelles

Elaborer un cahier des charges ;
Effectuer une analyse de besoins ;
Communiquer et faire preuve de pédagogie ;
Réaliser des évaluations et des bilans ;
Assurer une veille technologique ;
Elaborer et mettre en œuvre un plan de tests;

Compétences comportementales

Créativité ;
Goût pour les technologies immersives (VR, AR, MR) ;
Capacité d'écoute ;
Capacité d'adaptation ;

Qualité de vie au travail

Régime de congés avantageux ;
Crèche associative ;
Formations à la prise de poste et formations tout au long de la vie professionnelle (Préparations aux concours...) ;
Subvention restauration collective (CROUS) ;
Forfait mobilité durable (vélo, covoiturage) ou remboursement partiel des frais de transport en commun domicile-travail ;
Infrastructures sportives (SUAPS) et de restauration à disposition des personnels ;
Action sociale (prestations et aides aux personnels).

Conditions de recrutement

Poste ouvert aux non fonctionnaires par contrat de projet à durée déterminée, à temps complet.
Prise de fonctions dès que possible, pour une durée de 32 mois.
Rémunération forfaitaire mensuelle brute de 2473 € correspondant au 7^{ème} échelon de la grille des ingénieurs d'études.

Modalités de candidature

Les candidats pourront déposer leur dossier complet (CV et lettre de motivation) par mail à drh.recrutement.biatss@unicaen.fr **avant le 24 septembre 2023.**