

# ASSISTANT TECHNO-PEDAGOGIQUE

## SESSION 2022

### CADRE STATUTAIRE

<b>CATÉGORIE</b>	A
<b>CORPS · GRADE</b>	ASSISTANT INGENIEUR
<b>BAP · BRANCHE D'ACTIVITÉ PROFESSIONNELLE</b>	F – CULTURE, COMMUNICATION, PRODUCTION ET DIFFUSION DES SAVOIRS
<b>NATURE DU CONCOURS</b>	EXTERNE
<b>EMPLOI-TYPE</b>	ASSISTANT DES TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION
<b>LIEU DE TRAVAIL</b>	CEMU
<b>INSCRIPTION SUR INTERNET</b>	DU JEUDI 31 MARS 2022, 12H00 (HEURE DE PARIS) AU JEUDI 28 AVRIL 2022 12H00 (HEURE DE PARIS)
<b><u><a href="#">LIEN D'INSCRIPTION</a></u></b>	

Dernière mise à jour du document : 07/04/2022

### MISSIONS PRINCIPALES DU SERVICE

- Ingénierie technopédagogique
- Mettre en œuvre une offre de services et de technologies pour accompagner les enseignants
- Accompagner les composantes dans des projets d'e-formation
- Accompagnement et formation à la pédagogie
- Soutenir le développement professionnel en pédagogie des enseignants
- Ingénierie de la formation à distance
- Opérer et valoriser l'offre de formation à distance de l'établissement

### POSITIONNEMENT HIERARCHIQUE

L'agent est placé sous l'autorité du Responsable du pôle Appui aux composantes

### MISSIONS PRINCIPALES DU POSTE

- Assister les ingénieurs pour l'enseignement numérique dans la conception et la diffusion de ressources pédagogiques dans le respect de la politique de formation de l'établissement
- Organiser et gérer des dispositifs d'e-formation sur des plateformes d'enseignement

## ACTIVITES DU POSTE

- Effectuer les mises à jour, l'actualisation et les sauvegardes des dispositifs et des ressources pédagogiques
- Participer au paramétrage des plateformes de gestion de contenus et contribuer aux procédures de validation
- Gérer au quotidien des équipements pédagogiques numériques
- Utiliser les outils de publication et de gestion de contenus pour le web
- Contrôler la conformité technique des ressources (structure, textes, images, qualité..)
- Proposer et mettre en œuvre des améliorations fonctionnelles, sur la base des remarques des utilisateurs
- Participer à la mise en œuvre de la chaîne de production-médiatisation dans le respect des chartes ergonomique, graphique et qualité
- Organiser l'implémentation des dispositifs d'e-formation en liaison avec les ingénieurs pédagogiques, les enseignants, les services de scolarité
- Assurer la formation et l'accompagnement des étudiants dans les usages du numérique pédagogique
- Assurer la formation et l'accompagnement des tuteurs
- Assister les équipes d'enseignants et d'ingénieurs dans la conduite de projet

## CHAMPS DES RELATIONS

Composantes, équipes d'enseignants, scolarités

Externes à l'UNICAEN : le CROUS, les lieux de stage (entreprises...)

## LES COMPETENCES NECESSAIRES

### Connaissances :

- Outils et technologies de communication et de multimédia
- Normes et standards de l'internet et du multimédia
- Environnement et réseaux professionnels
- Objectifs et projets de l'établissement
- Sciences de l'éducation
- Droit de la propriété intellectuelle
- Législation sur l'écrit, l'utilisation de l'image

### Compétences opérationnelles :

- Rédiger des documents
- Travailler en équipe
- Assurer une veille techno-pédagogique
- Transmettre des informations
- Appliquer les techniques du domaine
- Appliquer les normes, procédures et règles
- Savoir planifier et respecter des délais
- Structurer son travail

### Compétences comportementales :

- Sens relationnel
- Capacité d'adaptation
- Sens de l'organisation